



Enterprise Computing Solutions - Education Services

NABÍDKA ŠKOLENÍ

Prosím kontaktujte nás zde

Arrow ECS, a.s., 28. října 3390/111a, 702 00 Ostrava

Email: training.ecs.cz@arrow.com
Phone: +420 597 488 811



Jazyk C# – programování II

Kód:	DÉLKA:	CENA:
OTH_GOC2125	40 Hours (5 DENNÍ)	Kč bez DPH 23,000.00

Description

Kurz je určen pro všechny programátory, kteří již mají základní zkušenosti s programováním v jazyce C# a chtějí získat další širší a praktické znalosti a dovednosti. Na kurzu se naučíte používat moderní rozšíření jazyka c#, generické datové typy, delegáty, extension metody, tuples, dekonstrukci, anonymní metody, lambda výrazy, LINQ, atributy, pochopíte jak funguje správa paměti pomocí Garbage Collectoru, naučíte se serializovat data a používat streamy. Kurz předpokládá základní znalosti programování v jazyce C# přibližně v rozsahu kurzu GOC2124.

Toto školení pořádá společnost GOPAS a.s.

Cíle

Stručný přehled platformy .Net a jazyka C#
Stručná rekapitulace OOP
Generické datové typy
Vybraná rozšíření jazyka posledních verzí
Delegáti, Lambda výrazy a LINQ
Direktivy kompilátoru, Atributy a Assemblies
Správa paměti a zdrojů a Garbage Collector
Čtení a zápis dat pomocí streamů. Použití CryptoStream.
Serializace dat
Základy asynchronního programování

Vstupní znalosti

Kurz předpokládá znalosti a zkušenosti s programováním v jazyce C# na úrovni kurzu GOC2124

Kurz lze absolvovat i bez předchozích znalostí jazyka c# a platformy .Net, ale v tom případě jsou nutné velmi dobré znalosti programování z jiných platforem a jazyků, jako je Java nebo C++.

Program

Přehled platformy .Net	
Základní nástroje příkazové řádky	
Stručný přehled základních pojmů OOP	Generické typy a typová bezpečnost
Třída a statické členy	Generické třídy
Dědičnost a polymorfismus	Generický interface
Virtuální metody a zastiňování	Generické metody
Interface	Generické kolekce

Stručný přehled platformy .Net a jazyka C# Generické datové typy

Přetěžování operátorů operator overloading

		Klíčové slovo „var“
		Partial Classes
		Nullable Types and Operators ??, ?, ?[
		Automatic properties
		Tuples
		Discards, Out variables, Deconstructions
		Extension methods
		Volitelné a pojmenované parametry
		Object Initializers
Úvod do přetěžování operátorů	Definice a použití delegátů	
Implicitní a explicitní přetížení	Použití callbacku	
	Použití událostí	
Delegáti a události	Rozšíření jazyka předchozích verzí	Delegáti
Anonymní typy		Lambda výrazy a LINQ
Lambda výrazy		Garbage Collector
Generičtí delegáti		Implicitní a Explicitní uvolňování zdrojů
IEnumerable a IQueryable		Interface IDisposable
Closure	Direktivy kompilátoru a podmíněná kompilace	Using a IDisposable
Covariance a Contravariance	Assemblies a použití atributů	Weak reference
		Sledování práce GC
Assemblies a atributy	Správa paměti a zdrojů a Garbage Collector	Čtení a zápis dat pomocí streamů
Úvod do streamů		
Použití třídy FileStream		
BinaryReader a BinaryWriter		
StreamReader a StreamWriter	Úvod do serializace	
Použití třídy FileInfo	Shallow a deep serializace	
Použití třídy FileSystemWatcher	Serializace XML	
Použití třídy CryptoStream	Serializace Binární	
Serializace dat	Úvod do používání vláken (volitelné)	Základy práce s vlákny a použití třídy Thread

Termíny školení

Termíny školení na vyžádání, [kontaktujte nás prosím](#)

Dodatečné informace

Školení je možné zajistit na míru. [Kontaktujte nás pro bližší informace.](#)