



Enterprise Computing Solutions - Education Services

NABÍDKA ŠKOLENÍ

Prosím kontaktujte nás zde

Arrow ECS, a.s., 28. října 3390/111a, 702 00 Ostrava

Email: training.ecs.cz@arrow.com
Phone: +420 597 488 811



Návrhové vzory v prostředí .NET (Design Patterns)

Kód:	DÉLKA:	CENA:
OTH_GOC274	40 Hours (5 DENNÍ)	Kč bez DPH 23,000.00

Description

Kurz se zabývá aplikací návrhových vzorů "Design Patterns". Naučíte se používat vzory v analýze, architektuře, designu, programování, refaktoringu, ladění a testování. Během kurzu bude ukázáno mnoho technik nazývaných "Best Practices" používaných v jednotlivých etapách a disciplínách tvorby softwaru. Cílem kurzu je umožnit pochopení principů používání vzorů prostřednictvím praktických příkladů.

Toto školení pořádá společnost Gopas a.s.

Cíle

Správně chápat vzory ve vývoji softwaru
Aplikovat vzory v objektové analýze, architektuře a návrhu
Prakticky používat vzory v objektovém programování, testování a optimalizaci

Vstupní znalosti

Základní znalost UML na úrovni kurzu GOC26
Znalost jazyka c# nebo VB.NET a základů OOP

Program

Co je vzor?	Co je vzorový systém	Co mohou idiomy zprostředkovat?
Kategorie, vztahy a popis vzorů	Klasifikace a výběr vzorů	Idiomy a styl
Vzory a architektura softwaru	Vztahy mezi vzory a vztahy mezi vzorovacími systémy	Broker

Vzory	Vzorové systémy	Idiomy	Návrhové vzory
-------	-----------------	--------	----------------

GoF

Vzory pro řízení vzniku instancí (Abstract Factory, Builder, Factory Method, Prototype, Singleton)

Strukturální vzory (Adapter, Bridge, Composite, Decorator, Facade, Flyweight, Proxy)

Vzory pro řízení chování (Chain of responsibility, Command + Command processor, Interpreter, Iterator, Mediator, Memento, Observer, State, Strategy, Template method, Visitor)

GRASP

Creator (a vztah k GoF Factory Method)

Information expert

Controller

Presentation–Abstraction–Control

View handler

M-V-C

M-V-P

M-V-VM

Low coupling

High cohesion

Polymorphism

Pure fabrication

Indirection

Protected variations

Další vzory

Whole–Part

Master–Slave

Forwarder–Receiver

Client–Dispatcher–Server

Publisher–Subscriber

Termíny školení

Termíny školení na vyžádání, [kontaktujte nás prosím](#)

Dodatečné informace

Školení je možné zajistit na míru. [Kontaktujte nás pro bližší informace.](#)